














En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE</b>	parler, imaginer, créer		<a href="#">BookCreator</a>	Très simple à utiliser, pour créer des livres numériques avec du son. Insérer photos, voix, musique. Très très très riche ! Un must-have ! Format ePub, lisible sur toutes plateformes.	4,49 €
	parler, imaginer, créer		<a href="#">Puppet Pals HD</a>	Créer des films en choisissant ses personnages et ses décors : animer du bout des doigts et raconter. Partager simplement, immédiatement, par email, en format .mov.	gratuit option 2,69€ (pour insérer SES images)
	Création, animation, formes		<a href="#">Studio Animé</a>	Créer ses films animés, très simplement. Mode guidé ou libre, à l'aide de formes géométriques. Simple, efficace, réussi ! Exporter ses créations. Génial !	3,59 €
	parler, imaginer, créer		<a href="#">Comic Life</a>	créer des bandes dessinées	4,49 €
	Langage oral		<a href="#">Tapikeo HD</a>	Formidable outil, imagier sonore, mise à jour = possibilités supplémentaires (associer des images, Secouer, jouer)	3,59 €
	Expression orale, imagination		<a href="#">Toontastic: Play, Create, Learn!</a>	Créer des bandes dessinées, personnages, décor, relations, actions, dénouement : très bien et gratuit, que demander de plus ? !	Gratuit, 1,79€ module ou 13,99€







En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE</b>	Inventivité jeu, tactile		<a href="#">Petting Zoo</a>	Simplicité et inventivité ! Déformer, jouer du bout des doigts, des dessins vraiment adorables. L'app exploite pleinement l'interactivité tactile. Délicieux !	0,89 €
	création		<a href="#">iMovie</a>	Pour monter ses films (ou bande-annonce) très simplement. L'app utilise les films déposés dans la pellicule de Photo.	4,49 €
	Animation, création		<a href="#">iStopMotion pour iPad</a>	Créer des films image par image très simplement.	8,99 €
	Schéma corporel, dessin, imagination, animation		<a href="#">Ami Animé</a>	Dessiner à partir d'un schéma proposé, voir s'animer son personnage (plusieurs animations proposées). Possibilité d'insérer une photo (visage par exemple ou couleur)	0,89 €
			<a href="#">Faces iMake</a>	créer des visages ou des dessins libres, en combinant / organisant des objets courants, ordinaires ; création illimitée ...	1,79 €
			<a href="#">Crea il tuo Mostro - gioco creativo</a>	Créer des personnages formidables, les yeux, bouches, nez etc sont très amusants	gratuit

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE</b>	Créer, imaginer, s'amuser		<a href="#">Gommettes Circus</a>	Créer à partir de modèles (familles d'artistes) ou librement	2,69 €
			<a href="#">Creatorverse</a>	Créer et construire à partir de formes, voir s'animer ses créations. Superbe mais un peu difficile pour PS ou MS	Gratuit, in-app 0,89 € le module
	créer, imaginer, s'amuser, symétrie, schéma		<a href="#">IDENTIKAT - un jeu pour enfants et chats créatifs</a>	Reproduire un modèle ou créer librement	0,89 €
			<a href="#">Puppet Workshop - Creativity</a>	Imaginer des personnages à partir des gants ou moufles proposés, ajouter yeux, bouche, nez etc avec les objets disponibles. Amusant.	Gratuit, existe complet 2,69 €
	Reproduire jouer		<a href="#">Faces iMake - ABC</a>	Reproduire des personnages, sans l'apprentissage de l'alphabet puisqu'en anglais ...	1,79 €
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE, DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	Créer des cartes thème Noël, vœux		<a href="#">Kidschool: Mes premières cartes de vœux à construire</a>	Créer des cartes de vœux, lettres, photos, motifs. Envoyer par mail. Formidable !	0,89 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE, DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	Créer des cartes thématiques		<a href="#">ScrapPad - Easter Scrapbook</a>	Créer ses cartes de Pâques à l'aide des éléments proposés, très chouette	Gratuit, existe pack 4,49€
			<a href="#">ScrapPad - Mothers Day Photo Journal</a>	Créer ses cartes à l'aide des éléments proposés, très chouette	Gratuit, existe pack 4,49€
			<a href="#">ScrapPad - Father's Day Notebook</a>	Créer ses cartes à l'aide des éléments proposés, très chouette	Gratuit, existe pack 4,49€
			<a href="#">ScrapPad - Back to School Scrapbook</a>	Créer ses cartes à l'aide des éléments proposés, très chouette	Gratuit, existe pack 4,49€
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE</b>	Transversal, OUTILS pour la classe, montrer, expliquer		<a href="#">iCardSort</a>	Créer sur-mesure, selon les besoins de la classe, toutes sortes d'activités avec des étiquettes pour ses élèves. Jolie interface, simple, astucieux.	5,49 €
			<a href="#">Explain Everything™</a>	Comme la précédente, avec enregistrement possible de lma voix, insertion photos, images etc. Très riche, simple, bien fait; facile à utiliser et beaucoup de possibilités.	2,69 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE</b>			<a href="#">SMART Notebook app for iPad</a>	créer des fichiers multimédias de base et effectuer des activités pédagogiques SMART Notebook. Utiliser l'application pour un apprentissage individuel et collaboratif, et vous pouvez utiliser le logiciel SMART Notebook avec un tableau interactif SMART Board pour un apprentissage en petits groupes et en classe entière.	5,99 €
	Langage; Approcher mots, vocabulaire, lecture		<a href="#">Bitsboard - Apprenez l'anglais, le français</a>	Pour créer ses propres jeux à partir de ses propres images ; imagier, toucher la bonne image, vrai - faux, associer, quiz, lecture, reconstitution de mots, écrire. Paramétrable, personnalisable.	gratuit
			<a href="#">See.Touch.Learn.</a>	créer ses propres leçons (vérifier le vocabulaire acquis) avec une banque d'images disponibles, on peut acheter la possibilité d'insérer ses propres images - personnalisable (voix, consigne, sujets)	gratuit, 3,59 € achat intégré possible
	LANGAGE oral		<a href="#">iSÉQUENCES LITE</a>	Premier set d'images séquentielles à ordonner, à parler; idéal pour tester l'app et peut suffire dans un premier temps	Gratuit, existe complet 2,69 €
	LANGAGE oral		<a href="#">iSÉQUENCES</a>	100 séquences, 2 niveaux, situations quotidiennes et émotions. Ordonner des événements, dire la suite, exprimer un ressenti. 3 ou 4 images à ordonner. Situations de langage variées. La seule app à proposer ça (à ma connaissance)	2,69 €
	vocabulaire		<a href="#">Logic</a>	apprendre les couleurs, les lettres, les nombres, les formes : 10 cases, il s'agit de déposer chaque carte au bon emplacement, lorsque c'est correct le nom est oralisé «blanc», «A» etc, version gratuite mais attention, acheter la version complète pour avoir le choix de la langue	0,89 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE</b>	Français langue étrangère ou vocabulaire		<a href="#">L'imagier rigolo de Luna HD</a>	<b>IMAGIER SONORE</b> : Plusieurs modes : entendre en appuyant sur le dessin, jouer (écouter le nom, chercher puis appuyer sur le dessin ensuite) ; (problème : pas d'article, de déterminant) (1) la ferme, le zoo, les insectes, la mer les 4 saisons, les fruits, les légumes, les couleurs, la famille	1,79 €
			<a href="#">Mon imagier sonore 2 (saisons, météo, corps humain...)</a>	(2) 4 choix : les 4 saisons, le corps, le visage, vêtements pour homme, pour femme	0,89 €
			<a href="#">Mon imagier sonore (animaux, ferme, zoo, mer, couleurs,</a>		1,79 €
			<a href="#">Mon premier imagier 3 (pirates, cirque, animaux</a>	(3) [learn french] les pirates, le cirque, les animaux domestiques, l'étang, la campagne, la basse cour, la nourriture, les boissons	0,89 €
	oral		<a href="#">Mon Monde en français pour iPad</a>	• My world (Mon Monde en Français) appuie sur les dessins pour entendre le mot en français (animaux sauvages, animaux de l'océan, mon corps, légumes, fruits, couleurs, nombres)	1,79 €
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	Découvrir alphabet, lettres et son des lettres, tracer		<a href="#">Introduction aux Lettres, par Montessorium</a>	Splendide app, sobre, épurée, inspiration Montessori adapté au tactile numérique. Tracer les lettres (et avec sens script, pas très utile), entendre / apprendre leur nom ou leur son, enregistrer le nom des lettres. Capitales ou script minuscule, les voyelles en rouge. Correspondance majuscule / script.	4,49 €







En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	se préparer à apprendre à lire, écrire		<a href="#">Le son des lettres. Montessori</a>	approcher la lecture ; un profil pour chaque utilisateur (bien) ; la boîte à sons : découvrir les sons avec des noms d'objets (a de ANANAS) : s'enregistrer pour comparer ; consignes orales (+) ; la boîte à lettres, tracer + son de la lettre; possibilité de jouer «touche a»	4,49 €
	Apprendre l'alphabet, dessiner		<a href="#">DRAWNIMAL</a>	Superbe imagier / abécédaire des animaux. Idée novatrice, poser l'iPad sur une feuille de papier pour dessiner autour de la tablette !	1,79 € (complet)
	écrire des mots		<a href="#">la magie des mots</a>	déplacer les lettres sur le plateau de jeux pour écrire des mots, deux fonctions : écrire librement ou test d'orthographe (listes de mots personnalisables)	3,59 €
	Copier des mots ou écriture libre		<a href="#">ABC - Alphabet magnétique HD</a>	déplacer les lettres pour écrire, (lettres, chiffres, capitales, script, dessins), application qui s'adapte à la «saison» : Halloween, Noël, Pâques ...	2,69 € ou 7,99 € avec tous les thèmes
	Apprendre l'alphabet, vocabulaire		<a href="#">Endless Alphabet</a>	Magnifique, on rêve qu'il existe en français. Inventif, riche, chaque mot est animé. Musique, mise en scène de mots, animation des lettres : génial. Dommage, il est en anglais	0,89 € pour sans pub
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	Tracer les lettres		<a href="#">LetterSchool</a>	Très amusant pour tracer les lettres de manière progressive, ludique (dommage, en anglais) mais le sens du tracer est universel ...	2,69 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">Kidschool : Mes premiers mots-fléchés</a>	Comprendre le principe des mots-fléchés ; 3 niveaux de difficultés, guidé ou pas, avec ou sans modèle, 15 grilles. Intéressant. Illustrations mignonnes, joli univers, bruitage	1,79 € (existe en lite)
			<a href="#">Kidschool : dans le jardin il y a...</a>	Écrire des mots du jardin, fruits, légumes, 3 niveaux de progression (avec / sans modèle). Mignon. Travaille aussi l'acquisition de vocabulaire oral.	1,79 €
			<a href="#">Kidschool : à la campagne il y a...</a>	Comme la précédente, avec objets, lieux et animaux de la ferme.	1,79 €
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	écrire ses premiers mots, geste écriture		<a href="#">Little Writer</a>	pour apprendre à nommer / écrire : les lettres, les chiffres, les formes et quelques mots, entièrement paramétrable (l'adulte enregistre mots, sons réussite, et insère photos - mots -)	gratuit
	Discrimination visuelle		<a href="#">Little Things@ Forever</a>	À la recherche des objets cachés, l'élève doit être autonome ou accompagné car l'objet à chercher est écrit en haut de l'écran.	2,69 €
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE</b>	Vocabulaire, lettres, chiffres, couleurs		<a href="#">Logic</a>	apprendre les couleurs, les lettres, les nombres, les formes : 10 cases, il s'agit de déposer chaque carte au bon emplacement, lorsque c'est correct le nom est oralisé «blanc», «A» etc, version gratuite mais attention, acheter la version complète pour avoir le choix de la langue	0,89 €









En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	comprendre une histoire lue Conte traditionnel		<a href="#">Les trois petits cochons</a>	Dessins simples, mignons.	2,69 €
	Conte traditionnel		<a href="#">3 petits cochons</a>	livre animé, je lis et je joue, j'écoute l'histoire, je lis tout seul) superbe	5,49 €
			<a href="#">Boucle d'or – Les contes classiques Nathan</a>	appuie sur les étoiles pour entendre l'histoire	1,79 €
	comprendre une histoire lue		<a href="#">Gaspard, le loup qui avait peur du loup - HD</a>		3,59 €
			<a href="#">Marcel, le cochon qui avait peur de se salir - HD</a>		3,59 €
			<a href="#">Renversant !</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>« les petites mains » ; un livre (pour élèves lecteurs, ou lecture d'images, ou lu par l'adulte) + un jeu de memory. Très jolis dessins, simples. Jolie histoire : « Alban n'est plus petit sans pour autant être grand. » Les pages se renversent (il faut tourner l'iPad !) lorsque le personnage se renverse, une correspondance totale avec le texte</li> </ul>	gratuit
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	comprendre une histoire lue		<a href="#">Dans mon rêve</a>	drôle, étrange, délicieusement onirique, poétique, association façon cadavres exquis, la combinaison choisie par l'enfant est lue par Tom novembre	4,49 €





En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">MA POIRE</a>	très beau, à partir d'une forme de base, composer différents animaux imaginaires, En glissant l'écran horizontalement ou verticalement, des formes se superposent et des couleurs se mettent en place	4,49 €
			<a href="#">Les 3 Histoires de lapin</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>avant de commencer l'enfant choisit la couleur de son personnage, qui celui-ci va rencontrer, ainsi l'histoire ne sera jamais tout à fait la même Soledad Bravi, (voir «les jeux du lapin» : les jeux qui complètent l'histoire</li> </ul>	3,59 €
			<a href="#">Les Jeux de lapin</a>	les jeux qui vont avec le livre	1,79 €
			<a href="#">Les Jeux du livre des bruits</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>dans le même esprit : un livre un jeu, à entendre (le livre papier n'étant pas sonore ...)</li> </ul>	3,59 €
	Ouverture géographique		<a href="#">L'Australie de Lulu</a>	Jolies images, animées, pour découvrir l'Australie... un trèsjoli voyage d'apprentissage	3,59 €
			<a href="#">La Polynésie de Lulu</a>	Idem pour la Polynésie ...	3,59 €
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	Conte traditionnel		<a href="#">Lil' Red - An Interactive Story</a>	superbes illustrations, sans texte mais de la musique, rouge, gris, noir et blanc, simple et beau, efficace	3,59 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
	comprendre une histoire lue		<a href="#">Coin-coin : Une aventure de Stella et Sacha</a>	très mignonne histoire, joliment animée	2,69 €
			<a href="#">Jours de pluie : Une aventure de Stella et Sacha</a>	Stella et Sacha « arc en ciel et jours de pluie ». Un dessin animé, des jeux animés (dessiner, toucher l'écran pour créer une animation)	2,69 €
			<a href="#">Hop! Dans la neige!: Une aventure de Stella et Sacha</a>	Livre interactif	2,69 €
			<a href="#">Cocons et chenilles: Une aventure de Stella et Sacha</a>	Une autre aventure de Stella et Sacha, délicieux	2,69 €
			<a href="#">Pinocchio !</a>	Très chouette	2,69 €
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	comprendre une histoire lue		<a href="#">La Sorcière Sans Nom HD</a>	écouter l'histoire (qui défile alors), lire seul, surprises. Belle histoire, animée. Pour déverrouiller les surprises, il faut trouver des éléments dans un jeu	4,49 €
			<a href="#">Aries the Sheep - Art by Vladimir Kush</a>	esthétiquement splendide, mais en anglais ... Pour le plaisir des images, des animations	4,49 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">Fourmi</a>	Une jolie app créée à partir d'un beau livre (papier). Histoire ou jeux, se laisser guider, emmener ...	2,69 €
			<a href="#">Quatre petits coins de rien du tout!</a>	Une jolie app créée à partir d'un beau livre (papier). Une belle mise en numérique !	2,69 €
	Sciences et littérature jeunesse		<a href="#">Grégoire</a>	Le cycle de la vie de la grenouille. Cette app mêle joliment sciences et littérature ! Très bien fait. Animations, interactivité : ça fonctionne très bien !	3,59 €
	comprendre une histoire lue		<a href="#">Fli Fli et Flo Flo</a>	Selon la manière dont on tient l'iPad, horizontal ou vertical, on change le monde et son personnage. On tourne l'écran à tout moment de l'histoire pour basculer de l'un à l'autre. Original. Approcher la notion de point de vue. Joli en plus ! Interactivité, tous les dessins contours roses sont cliquables ! Histoire qui n'est pas lue, présence de l'adulte, ou lecture d'images.	0,89 €
			<a href="#">Bonne nuit, hibou !</a>	Mignonne histoire. Le bonus c'est la possibilité d'enregistrer soi-même l'histoire, adulte ou élève ...	1,79 €
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	Conte traditionnel		<a href="#">Les 3 petits cochons - Interactif</a>	La version MyLuckyday. Lire moi-même ou écouter l'histoire. Choix possibles tout au long de l'histoire et petits jeux. Très chouette version.	0,89 €
			<a href="#">La Cuisine des Nutons ou légende d'Anloy</a>	Découvre les nutons, écoute l'histoire. Très beau. Histoire sympa. Vocabulaire exigeant. Légère interactivité pendant l'histoire.	2,69 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">La princesse aux petits prouts</a>	Mignonne histoire. Belles images. Original et drôle.	4,49 €
	Vocabulaire, géographie, découverte		<a href="#">Le petit parisien</a>	Mignonne série de saynettes parsemée de jolies animations intuitives, pas futiles puisqu'elles permettent de faire gagner des pages bonus. L'histoire n'est pas oralisée. On gagne en allumant des lumières. J'aime bien le plan de Paris.	0,89 €
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE</b>	Interactivité jeu comprendre les situations,		<a href="#">Pango Livre 1 Gratuit</a>	De petites saynettes interactives de la vie quotidienne. Mignonnes. Le dessin est charmant. Accompagnement adulte pour savoir ce qu'il faut faire, pour le verbaliser. C'est écrit mais pas oralisé. L'élève peut les découvrir aussi ... Tatonner ! Douche, scier, cueillir des pommes, cache-cache, gonfler un ballon. Pages à frotter pour découvrir à la fin.	gratuit
			<a href="#">Pango Livre 2</a>	De nouvelles aventures du mignon raton-laveur Anniversaire, faire naviguer un bateau, trouver les noisettes, la pluie, le doudou perdu	2,69 €
<b>S'APPROPRIER LE LANGAGE</b>			<a href="#">Pango Livre 3</a>	Le foot, ramasser les feuilles, cueillir les légumes, faire la soupe, le repas	2,69 €
			<a href="#">Pango Livre 4</a>	Le magicien, le ménage, au square, la nuit étoilée, la fusée	2,69 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	comprendre une histoire lue		<a href="#">Pango Noël Livre 5</a>	Décorer le sapin, le bonhomme de neige, le feu de cheminée, la couronne de houx, les cadeaux	2,69 €
	jouer		<a href="#">Pango Playground for kids</a>	Interactions amusantes sur un terrain de jeux (train électrique et jeu de construction)	1,79 €
			<a href="#">Je peux le faire</a>	Histoire presque philosophique	gratuit
	conte traditionnel		<a href="#">Chabada</a>	Une version très sympa et originale du Chat Botté	2,69 €
			<a href="#">Thibaut au pays des livres</a>	L'histoire d'un petit garçon, enfermé dans une bibliothèque ! on peut rencontre là le petit chaperon rouge, Alice ... Belle histoire	4,49 €
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	comprendre une histoire lue		<a href="#">Ogre Doux</a>	Poétique, mise en abîme du conte. Et si les Ogres n'étaient pas ce que nous croyons qu'ils sont ? une histoire d'amitié, aussi forte qu'improbable, entre deux personnages de livres pour enfants, chacun appartenant à l'imaginaire de l'autre.	2,69 €
			<a href="#">La petite musique du monde</a>	Un conte rempli de poésie ! Grandir, apprendre ... Une très belle histoire, tendre	2,69 €







En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">Conte du haut de mon crâne</a>	La belle histoire d'Ari ! Bel univers, musique.	4,49 €
			<a href="#">Toute la vérité sur le père Noël</a>	Une version très moderne ! Très sympa ! Pour des enfants plus grands, qui ne croient plus au Père Noël ...	2,69 €
			<a href="#">L'apprenti Père Noël - le film - HD</a>	Une histoire animée et de petits jeux (memory)	4,49 €
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	Geste écriture, dessin		<a href="#">Pad a Dessin</a>	Très belle interface, richesse et variété des outils, gommettes ou tampons. Les élèves se repèrent bien dans le menu. Belle surface utile de dessin.	1,79 €
			<a href="#">Little Doodles</a>	idée sympa : pour dessiner en changeant de couleur : taper dans les 4 coins de l'écran, très simple, grand écran disponible, pas d'espace occupé par les outils, les couleurs; très adapté aux tout-petits	0,89 €
<b>DÉCOUVRIR L'ÉCRIT</b>	dessiner		<a href="#">Mini LopArt</a>	Très originaux effets de mouvements dans les tracés, «ça bouge» !	0,89 €
	Le geste d'écriture colorier		<a href="#">Hello Crayons</a>	Dessiner, écrire. Les outils peuvent être masqués pour laisser un large écran blanc (ou autre couleur). Belle variété d'outils et d'effets. Simple. Bruitage +	Gratuit

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">Hello Color Pencil</a>	Quelques outils varient avec le précédent	Gratuit
<b>DÉCOUVRIR LE MONDE</b>	Approcher nombres et quantités		<a href="#">10 doigts</a>	poser le bon nombre de doigts sur l'écran ; un mode apprendre, un mode jouer ; associer nombre d'objets ou chiffre et nombre de doigts ; jeu avec des additions aussi	1,79 €
			<a href="#">Numberland Montessori HD</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>(Tom et Tao au pays des chiffres ; dessine (= trace), compte ; animations oralisées : « 1 voici le chiffre 1 ; touche le cahier de Tao, combien y a t il de château ? de pied ? » l'élève découvre chaque quantité au fil des pages, en touchant (/ / vocabulaire) : 1 sapin, 1 château, 1 orteil, 1 dragon</li> </ul>	3,59 €
			<a href="#">Intro au Math</a>	<p>Une belle adaptation du célèbre matériel Montessori, barres bleues et rouges, barres rouge, Démarche progressive, patiente.</p> <p>Quantités, ordre des nombres. Associer nom du nombre et son écriture. Apprendre, acquérir et vérifier les savoirs. Tracer les chiffres (sens). Très beaux effets. Épurée, bruitages ; tout est bien !</p> <p>L'app ne dit pas tu t'es trompé mais répète sa demande (consigne) !</p> <p>Bravo</p> <p>De 1 à 10</p>	4,49 €
<b>DÉCOUVRIR LE MONDE</b>	Approcher nombres et quantités		<a href="#">Les nombres Montessori</a>	App très complète, de niveaux progressifs, nombreux (jusqu'à 999). Apprendre et jouer, associer quantité et chiffre, nommer les chiffres,	3,59 €
			<a href="#">Bugs and Numbers</a>	Très très belle app pour découvrir les nombres, les chiffres, les quantités. Jeux originaux, inventifs, bien réalisés. Rien d'ennuyeux dans cette superbe app	2,69 €



En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">Counting with the Very Hungry Caterpillar</a>	Le célèbre album d'Eric Carle mis au service des quantités et des nombres.	2,69 €
			<a href="#">Didou apprend moi à compter</a>	Relier les chiffres dans l'ordre de la file numérique. Entendre le nom des chiffres, animer un petit lapin. Les élèves adorent !	0,89 € ?
			<a href="#">Compte jusqu'à dix: apprendre les chiffres</a>	Des manchots, associer quantité et écriture chiffrée. Comptage un à un. File numérique. Ça marche bien avec les élèves	4,49 €
			<a href="#">Compte les Animaux! Lite pour iPad</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>lorsque l'élève touche les animaux, la voix oralise 'un', 'deux' etc version gratuite jusqu'à 5 (ok en PS) ; Très jolis dessins,</li> </ul>	gratuit
			<a href="#">Compte les Animaux! pour iPad</a>	la version complète jusqu'à 20 Très jolies animations, oralisation claire	3,59 €
<b>DÉCOUVRIR LE MONDE</b>	Bataille jeu de société, numération		<a href="#">Kibaki</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>jeu de bataille, jouer seul ou à deux ; nombres de 1 à 10, il faut toucher la carte gagnante pour poursuivre («ramasser») ; possibilité d'acheter les cartes véhicules, 0,89€</li> </ul>	gratuit
	Jeux de société, nombres		<a href="#">Les Petites Bouilles version iPad</a>	Jeu de petits chevaux, surtout. Pour apprendre à jouer, déplacer le pion, compter. Aussi jeu des différences et mémoire.	1,79 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">Memo-Game</a>	Jeu de mémoire pour jouer à 2, c'est l'intérêt de cette app. Apprendre à jouer ensemble, à jouer chacun son tour	Gratuit et 1,79 € in-app
<b>DÉCOUVRIR LE MONDE</b>	Approcher nombres et quantités		<a href="#">Compter de 1 à 20 - LudoSchool</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>activité libre ou jeu ; l'enfant appuie sur «1», un ours arrive et se place sur en première position, il appuie dans l'ordre qu'il veut «6» / six ours ; jeu : dénombrer les ours à l'écran répondre en appuyant sur le chiffre</li> </ul>	1,79 €
			<a href="#">Counting Bear</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>en anglais, mais dans les réglages, l'enseignant enregistre le nom des nombres, la voix qui valide, tout est personnalisable; l'enseignant enregistre tous les mots, vraiment riche</li> </ul>	0,89 €
			<a href="#">Géométrie Montessori</a>	superbe application pour apprendre et manipuler ... du bout des doigts : jeux (formes - algorithmes, intrus, quizz, reconnaissance- , mise en paire), mémo (nommer les formes), à plat, en volume. Très riche !	3,59 €
<b>DÉCOUVRIR LE MONDE</b>	Formes et grandeurs, ranger		<a href="#">A Montessori Sensorial Exercise - Pink Tower</a>	14 modèles pour ranger les cubes du plus grand au plus petit ; superbe; activité Montessori	1,79 €
<b>DÉCOUVRIR LE MONDE</b>			<a href="#">A Montessori Sensorial Exercise - Brown Stair</a>	14 modèles pour ranger les cubes de la tour rose et de l'escalier marron du plus simple au plus complexe ; superbe; activité Montessori	1,79 €
	formes géométriques, repérage espace		<a href="#">MosaicHD</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>avec ou sans modèle, reproduire un dessin à l'aide d'épingles (mosaïque) en touchant l'épingle de la bonne couleur ; reconnaissance des couleurs, dextérité, repérage dans l'espace</li> </ul>	1,79 €







En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
	formes géométriques, repérage espace		<a href="#">Formes Géométriques</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>un tapis, des formes géométriques de couleur à déplacer vers leur contour (sans couleur), un trou dans jeu de reconnaissance, discrimination visuelle : glisser / déposer lequel elle va « disparaître ». L'enseignant peut choisir le nombre de pièces en jeu, le nombre de pièces sur le tapis. Pas de voix, le son = la forme est « avalée ».</li> </ul>	1,79 €
	Formes géométriques, repérage espace		<a href="#">Mes Premiers Tangrams HD</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>plusieurs types de jeux, déplacer les pièces SUR le modèle ou sans modèle, plusieurs niveaux de difficultés</li> </ul>	Gratuit puis 1,79 €
			<a href="#">Plic Ploc Wiz</a>	déplacer les formes proposées en bas pour recomposer un tableau. Couleurs, dessins, thèmes très mignons : très poétiques.	gratuit puis 1,79 € complet
			<a href="#">Bigplic et Miniploc</a>	idem que le précédent, mais avec d'autres thèmes ; achat intégré 1,59€)	gratuit puis 1,79 € complet
<b>DÉCOUVRIR LE MONDE</b>			<a href="#">Tangram HD Lite</a>	Plusieurs modèles de jeu qui se débloquent au fur et à mesure que l'élève en réussit ; ombre à remplir, mode aide accessible pour placer une pièce du tangram ; la pièce peut tourner avec les doigts ou avec une «roue» de disposition ; les pièces sont rouges, elles se «clipsent» lorsqu'elles sont à la bonne place. Un jeu pour s'initier (aide) ou plus difficile (sans forme des pièces dessinée)	Gratuit, complet à 3,59€
			<a href="#">Tangram</a>	Mode libre ou modèle à remplir = des chiffres ; il y a un moyen d'aide, le modèle s'affiche puis disparaît, il faut le garder en mémoire.	6,99 € (complet) il existe diverses versions

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">My Mosaic</a>	Réaliser des tableaux à l'aide de «picots». Assez difficile puisqu'il s'agit de reproduire des modèles sans guide au-dessous.	Gratuit puis 1,79€ in-app
	Repérage dans l'espace		<a href="#">MatrixMatch 1</a>	Tableau à double entrée, initiation et pratique. Une app utile et bien faite	Gratuit puis 1,79€ in-app
	Repérage dans l'espace		<a href="#">Cutie Monsters-Jigsaw Puzzles</a>	Très chouette, puzzles	0,89 €
	asociation		<a href="#">Little Matchups - The Matching</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>«the matching game» : associer ce qui va ensemble, catégoriser, très bien, certes, c'est en anglais, mais les images parlent d'elles-mêmes, ce serait long mais on peut enregistrer (en français donc), chacun des items proposé, personnaliser : EXCELLENT</li> </ul>	0,89 €
	Découvrir le vivant		<a href="#">La coccinelle</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Très jolies animations. Connaître la coccinelle : ailes, points ...</li> </ul>	4,49 €
<b>DÉCOUVRIR LE MONDE</b>	nature		<a href="#">La forêt-Mes premières découvertes</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>excellent</li> </ul>	4,49 €
<b>DÉCOUVRIR LE MONDE / VOCABULAIRE</b>	catégoriser		<a href="#">Sort it out 1</a>	classer et ranger (une chambre d'enfant) : catégoriser	gratuit, puis in-app 1,79 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">Sort It Out 2</a>	activités de rangement, de classement (les animaux, instruments musicale, outils, meubles)	gratuit, puis in-app 1,79 €
	Logique, trier, ranger, catégoriser		<a href="#">Series 1</a>	Logique : images séquentielles à ordonner (deux séries en version lite) exemple : du plus grand au plus petit, ordre chronologique etc	gratuit puis 1,79 € complet
			<a href="#">series 2</a>	Logique : images séquentielles à ordonner (deux séries en version lite) exemple : du plus grand au plus petit, ordre chronologique etc [existe un N°3 désormais]	gratuit puis 1,79 € complet
<b>PERCEVOIR, SENTIR, IMAGINER, CRÉER</b>	découvrir les œuvres du patrimoine culturel		<a href="#">PompidouKids</a>	superbe, intelligente. Pour découvrir des oeuvres, bien choisies au fil du musée, approche ludique, des indications orales, memory, taquin, niveaux, pencher écran, replacer des morceaux etc	4,49 €
			<a href="#">Louvre Kids</a>	découvrir par le jeu des oeuvres du Louvre, puzzles, loupes (détails), coloriages	4,49 €
<b>PERCEVOIR, SENTIR, IMAGINER, CRÉER</b>	Découvrir un artiste en jouant		<a href="#">Joue avec Léonard de Vinci</a>	Magazine Dada, manière ludique d'apprendre sur Léonard de Vinci (pour des plus grands) une des idées très sympa, refaire «sa» Joconde avec divers éléments	5,49 €
	Jouer, faire comme les œuvres d'art		<a href="#">PlayART by Tapook</a>	à partir de tableaux, composer le sien dans le même esprit : agencer des formes, créer sa composition personnelle, super, musical (sons), ludique, Klee, Monet, Cézanne etc très belle app	3,59 €



En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
	Découvrir des œuvres en jouant		<a href="#">MoMA Art Lab</a>	Créer avec des œuvres d'art. Jeux créatifs. Créer une composition musicale, E. Murray ; collages (Arp, Matisse); Jim Lambie, Breton, Brice Marden) ; tableau poème ; conceptuel ; an anglais mais intuitif pour créer	2,69 €
	Entrer dans l'univers d'un artiste		<a href="#">JOUE AVEC Paul Cézanne</a>	Imagine, (créer son propre Cézanne), [pour les Petits ok] regarde (découvrir l'oeuvre); écoute (découvrir l'artiste, audio), joue (quiz), touche (lumière, couleur, composition) [tout cela pour des plus grands élèves]	4,49 €
<b>PERCEVOIR, SENTIR, IMAGINER, CRÉER</b>	MUSIQUE Chanter, écouter, vocabulaire		<a href="#">Comptines ! À la ferme</a>	9 animaux, pour chacun, un dessin, une chansonnette du répertoire enfantin "classique" joliment interprétée + texte possibilité de chanter (version instrumentale) : très intéressant	3,59 €
	imaginer, composer, créer La voix		<a href="#">GarageBand</a>	Créer, insérer dans un film créé par la classe, enregistrer, mixer, monter	4,49 €
	chanter, écouter, jouer		<a href="#">Une Souris Verte</a>	Une version très sympa, interactive de la célèbre comptine ; simple. Les animations font avancer la comptine, pas seulement prétexte.	1,79 €
<b>PERCEVOIR, SENTIR, IMAGINER, CRÉER</b>	chanter, écouter		<a href="#">Chantons Noël</a>	Recueil de chansons (12) mises en scène ; menu accessible ; paroles s'affichent au fur et à mesure, couplet par couplet.	2,69 €
	Jeu pur		<a href="#">Un jeu HD</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Un jeu complément du livre papier, aléatoire, jeux libres, à découvrir en tapant ici et là</li> </ul>	3,59 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">Bugs and Bubbles</a>	explorer tout simplement les possibilités de toucher l'écran, appuyer sur des bulles pour jouer, intuitivement (algorithme, avaleur de bulles)	2,69 €
	Créer, imaginer, s'amuser		<a href="#">Toca Tailor</a>	Créer des vêtements. «Bonbon numérique» (merci @DéclikKids) Très réussi.	2,69 €
			<a href="#">Toca Tailor Fairy Tales</a>	Habiller un personnage. «Bonbon numérique» (merci @DéclikKids) Très réussi.	gratuit
<b>DIVERS</b>	Outils		<a href="#">SimpleMind+ (mind mapping)</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>créer (très facilement) des cartes heuristiques, impossible dans la version gratuite de transférer</li> </ul>	Gratuit puis 5,49 €
			<a href="#">popplet lite</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>créer de petits documents de carte mentale (heuristique) texte, image, liaisons entre les zones de textes / images, très simple à utiliser, bel effet, même en version Lite</li> </ul>	Gratuit 4,49€ en complet
<b>DIVERS</b>	Outils		<a href="#">MindHD</a>	Très chouette, pas possible de bouger les modules mais possibilités d'export très intéressantes. Pro. Possibilité du mode «présentation» façon Keynote ! Très bien	0,89 €
			<a href="#">Easy Wifi</a>	Garder en mémoire les codes et mots de passe de vos réseaux pour se connecter sans avoir à les entrer à chaque fois	1,79 €

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">Keynote</a>	Créer des présentations	8,99 €
			<a href="#">Numbers</a>	bureau	8,99 €
			<a href="#">Pages</a>	bureau	8,99 €
			<a href="#">Evernote</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>(INTERNET) : gestion et synchronisation de notes entre plusieurs appareils (smartphones iOS ou Android, ordinateurs Mac OS ou Windows). Nécessite une connexion à internet pour la synchronisation. (payer un abonnement pour augmenter la capacité, mensuel ou annuel : Premium)</li> </ul>	gratuit
			<a href="#">Sketch</a>	Créer des notes, dessins, Synchroniser avec Evernote. Prendre une photo, choisir une photo, créer depuis un PDF, dessiner sur la carte, capturer à partir du web ... Très riche Annoter, dessiner, insérer flèches, flouter, sélectionner un détail, ajouter du texte	gratuit
<b>DIVERS</b>	Outils		<a href="#">GoodReader for iPad</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>lire des documents (word) par exemple les pages du « cahier de vie », des documents PDF, mais aussi des sons ou des images. envoyer par wifi, si on a une connexion internet, importer des documents depuis Safari (le navigateur internet) gérer ses dossiers ; multi formats</li> </ul>	4,49 €



En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
			<a href="#">Dropbox</a>	• envoyer / recevoir des documents volumineux, sans passer par mail INTERNET	gratuit
			<a href="#">Moleskine Journal</a>	Très beaux carnets	gratuit
			<a href="#">Pento</a>	Très beaux carnets	2,69 €
			<a href="#">See.Touch.Le arn.</a>	créer ses propres leçons (vérifier le vocabulaire acquis) avec une banque d'images disponibles, on peut acheter la possibilité d'insérer ses propres images - personnalisable (voix, consigne, sujets)	gratuit
Ci-après les recommandations :					
Travailler avec un iPad en classe dans le 2nd degré			<a href="#">iBook Store</a>	Le guide de l'iPad à l'usage des enseignants, Ghislain Dominé	gratuit
Travailler avec un iPad en classe dans le 1er degré			<a href="#">iBook Store</a>	iPad et autres astuces numériques pour enseigner à l'école primaire, François Lamoureux	gratuit

En gros ...	Pour quoi ?	icône	Ça s'appelle	En quelques mots ...	Ça coûte
<b>Transmettre et partager</b>	/		<a href="#">Reflection</a>	Une application pour (enfin) partager les eBooks sonores : le contenu de l'iPad s'affiche (via AirPlay) sur l'écran de l'ordinateur (mac ou pc) il suffit alors de feuilleter le livre créé pour l'enregistrer au format vidéo ! Lumineux ! La version d'essai (gratuite) permet de tester l'application pour des sessions de 10 minutes (renouvelables). Voir billet sur le blog	14,99 \$
<b>Transmettre et partager</b>	/		<a href="#">Readium</a>	À installer et ouvrir dans le navigateur Chrome pour lire des livres numériques créés avec l'iPad	gratuit