

LES FONCTIONS DE QUELQUES BOUTONS

Configuration :
Permet de modifier les paramètres du bouton.

Copier Corbeille

1 Texte

Cacher / voir Couper Coller

Liste des différents boutons :

- Texte
- Croquis auteur
- Croquis lecteur
- Zone de saisie
- Image JPG
- Son MP3
- Animation SWF
- Vidéo FLV
- Animation
- Zone réactive
- Bouton multifonction

Boutons destinés à l'édition et à l'importation de médias.

Boutons plus particulièrement destinés à la création de questionnaires, quizz...

- Bouton de sélection
- Case à cocher
- Liste
- Ligne de saisie
- Bouton multi-position
- Zone cible
- Bouton valider
- Zones messages

Texte

X **Largeur**

Y **Hauteur**

Transparence 100%

Couleur du fond

Couleur du bord

Pas d'interactivité

Aller vers la page

Déplaçable

Uniquement sur les zones cibles

Permet l'insertion de texte.

Peut servir à la **création d'un sommaire** par exemple.

En cliquant sur le texte, on arrive directement à la page demandée.

Il faut préciser quelle page doit apparaître en indiquant son numéro.

Bouton multifonction

X Largeur

Y

Label du bouton

Imprimer les pages

Réinitialiser les pages

URL

Ouvrir dans une nouvelle fenêtre

Indiquez ce que vous voulez voir apparaître sur le bouton à créer.
Exemple : Lien, Cliquez ici...

Permet de générer un lien internet.

Zone réactive

X Largeur

Y Hauteur

Couleur du fond

Couleur du bord

Forme **Rectangle**
 Ellipse

Indetectable à la souris

Visibilités liés au survol

Visibilités liés au clic

Permet de faire apparaître divers éléments sur une page. (images, textes, sons...)

En **survolant** la zone réactive, on verra apparaître l'élément que vous souhaitez (indiquez son numéro avec un + en amont)

En **cliquant** sur la zone réactive, on verra apparaître l'élément que vous souhaitez (indiquez son numéro avec un + en amont)

1

2

3 Ces feuilles ont été séchées à plat puis scannées. C'est ce qu'on utilise pour faire un herbier traditionnel sur papier.

5

Edition de la page

Couleur : Couleur par défaut

Gestion des pages-types

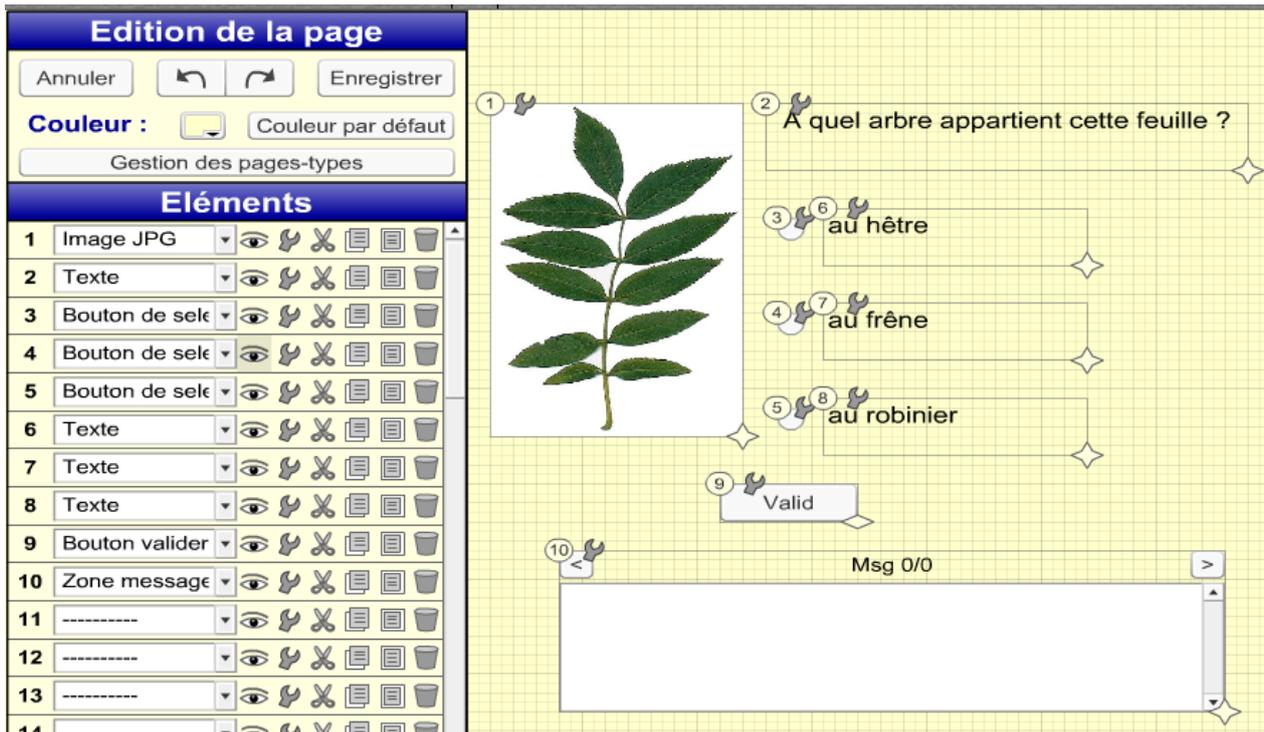
Éléments

1	Image JPG	<input type="checkbox"/>					
2	Zone réactive	<input type="checkbox"/>					
3	Texte	<input type="checkbox"/>					
4	Texte	<input type="checkbox"/>					
5	Image JPG	<input type="checkbox"/>					
6	Zone réactive	<input type="checkbox"/>					
7	-----	<input type="checkbox"/>					
8	-----	<input type="checkbox"/>					
9	-----	<input type="checkbox"/>					

EXEMPLE :

La branche de hêtre est l'image 1.
La zone réactive 2 a été placée sur l'image. Quand on survole l'image, on verra apparaître le texte 3.

Imaginons un exercice avec une image, une question, trois propositions, un bouton de validation et différentes phrases en cas de réussite ou d'échec...



Il faut penser à insérer un bouton « Validation » ainsi qu'un bouton « Zone message » à placer n'importe où sur la page.

Exercice d'entraînement / Prise en main

Je vous propose à présent de choisir une comptine ou poésie allemande et de la transposer dans un livre numérique en y incorporant différents médias (images et sons) et, éventuellement, quelques zones actives pour rendre le poème interactif...